

2025

Onlineværdier og Digital Dannelse på Lynghøjskolen:

Digital Dannelse er mange ting blandt andet; kildekritik, verdensbilleder, informationssøgning, aldersgrænser, god tone etc.

På lynghøjskolen tager vi dette alvorligt og allerede fra 3. klasse påbegynder vi undervisning i dette. Samtidig er det vigtigt at vi også taler om disse ting derhjemme.

Det er ikke børnenes egen skyld eller ansvar når de modtager, ser eller oplever ubehagelige ting online, det er udelukkende udbyderens ansvar.

Det er ikke børnenes eget ansvar at styre deres onlinetid/forbrug, det er de voksnes.

Lynghøjskolen forventer at retningslinjer og råd/anbefalinger fra Børns Vilkår, Red Barnet og Sundhedsstyrelsen respekteres samt at:

- *Oprettelsen på sociale medier og online gaming skal overholde aldersgrænserne.*
- *Sociale medier og gaming må ikke stå i stedet for fysiske aftaler.*
- *Sociale medier og gaming skal bruges understøttende for det sociale og inkluderende fællesskab i en klasse*
- *Kommunikationen på sociale medier og gaming skal være i en inkluderende tone og aldrig være nedsættende.*
- *Forældre skal være nysgerrige og interesserede i, hvad børnene laver online i det hele taget.*
 - *Forældre skal være en hjælp når børnene skal finde informationer online til skolebrug, så vi f.eks. undgår at vi "googler" og tager/tror på det første og bedste.*
- *Man må ikke tage billeder og video af andre uden tilladelse*
- *Man må ikke dele billeder og video af andre uden tilladelse*

Fra Tænk, Red Barnet, Børns Vilkår Medierådet for Børn og Unge m.fl.:

<https://www.genvej.org/>

Sundhedsstyrelsens anbefalinger:

<https://www.sst.dk/da/Borger/En-sund-hverdag/Sk%C3%A6rmbrug>

Forældreguide til kunstig intelligens:

<https://medieraadet.dk/vejledning/foraeldreguides/aegte-viden-om-kunstig-intelligens>

